

Mireille Villeneuve

LES AVENTURIERS DU LIVRE VIVANT

Un été chez les Géants



en
quête

3 AVENTURES

14 codes QR
à écouter 

23 ÉNIGMES

LES AVENTURIERS DU LIVRE VIVANT

Mireille Villeneuve

Illustrations : Adriana Pérez Perales

Un été chez les Géants



en
quête

*À tous les jeunes campeurs
et campeuses. Je vous souhaite
plein d'aventures et pas trop
de piqûres!*

Mireille Villeneuve

Bonjour,
🌟 **aventurier, aventurière!** 🌟

Content de faire ta connaissance.
Je suis un livre vivant, et cette histoire
t'appartient.



Je t'accompagnerai
pendant ta lecture
et te proposerai
des **énigmes**, des **charades**
et des **devinettes**.

J'ai aussi invité mon ami
le **chat Pitre**,
qui t'indiquera où te rendre
pour poursuivre ton aventure
en fonction de tes choix.



Trois joyeux
personnages
t'accompagneront!



Costa,
surnommé « **Gaf** »,
a souvent les pieds
dans les plats,
et ses amis doivent
parfois l'aider
à se dépatouiller.

Naomi,
aussi appelée
« **Clown** »,
adore faire
des grimaces
et des acrobaties
de toutes sortes.

Théo,
ou « **Lynx** »,
se prend pour
un grand détective.
Pourtant, il fait
à peine
125 centimètres
de haut!



Pour te mettre dans l'ambiance,
je te propose de découvrir plusieurs
petits extraits sonores au fil du livre
grâce à des codes QR comme celui-ci.



Psst... pour les lire, tu auras besoin
d'utiliser une tablette ou un téléphone.
Si ce n'est pas possible, rassure-toi... tu peux continuer
à me lire sans problème!



🌟 **À partir de maintenant,** 🌟
tu es le héros
ou l'héroïne
de cette histoire...



TRIGOLOS !

Le cellulaire se dandine sur le comptoir de la cuisine. Curieuse, Naomi s'approche de l'appareil. C'est son ami Théo.

Elle s'empresse de répondre.

- Salut Lynx!

- **TRIGOLOS!** s'exclame Théo.

Il raccroche aussitôt.

C'est le surnom que leur trio de joyeux copains s'est donné. C'est aussi leur mot de passe. En l'entendant, Naomi sait qu'elle doit se rendre aussitôt à leur repaire.

- **MAMAAAN!** Je m'en vais au parc!
dit Naomi en chipant trois biscuits.

– Attention en traversant la rue! l'avertit sa mère de son bureau, au fond du salon.

Dans le parc, Naomi se dirige vers un énorme saule pleureur. Au printemps, ses branches couvertes d'un doux feuillage forment une caverne secrète. C'est le repaire du trio, à l'abri du vent et des curieux. Lorsque Naomi arrive, Costa est déjà assis contre le gros tronc d'arbre. Muni d'un bout de bois, il nettoie ses semelles enduites de crotte de chien.

– Salut Gaf! Sais-tu pourquoi Lynx nous a donné rendez-vous? demande-t-elle en se pinçant le nez.

– Non, mais je crois qu'on va le savoir bientôt.

Théo arrive enfin. Il prend le temps de s'asseoir, de croquer un biscuit...

Il lève son regard de lynx vers ses copains. D'une voix mystérieuse, il leur demande :

– Devinez ce que je vais faire cet été.

- Tu vas venir au camp de jour avec nous,
répond Costa.

Naomi ajoute :

- La fin de semaine, on va jouer à des jeux vidéo et se baigner à la piscine municipale.

- Non, non et non! Cet été, je vais aller au **CAMP DES GÉANTS**, annonce fièrement Théo.

- C'est un camp de vacances?

- Oui! Tous les jours, il y a des activités spéciales : jeux de groupe, excursions, baignade... Le soir, on veille autour d'un grand feu de camp.

Puis, en épiant autour de lui, il ajoute à mi-voix :

- Il paraît même que de mystérieux géants vivent là-bas.

Costa semble intéressé, mais Naomi l'est un peu moins. Passer l'été au fond des bois à se faire dévorer par les moustiques et dormir emmaillotée

dans un sac de couchage... Elle connaît de meilleures façons de profiter des vacances.



Et toi,
qu'aimes-tu faire
pendant tes
vacances?

Dès qu'elle retourne chez elle, Naomi se dirige vers le petit bureau au fond du salon. Sa mère lève les yeux de son ordinateur et la regarde.

- Tout va bien, Nao?

Naomi pousse un long soupir en dégonflant ses joues.

- Théo va passer l'été au **CAMP DES GÉANTS** et Costa a dit qu'il aimerait y aller lui aussi, résume-t-elle.



Sa mère trouve que c'est une idée géniale et offre même de l'inscrire. Naomi hausse les épaules et tourne les talons.

On dirait
Un marabout
qui vient d'échapper
Un poisson!



- Je vais y penser, marmonne-t-elle.
Dans sa chambre, elle sort son cahier secret et écrit :

1) Si je reste chez moi, je pourrai jouer à mes jeux vidéo préférés et aller me baigner à la piscine du parc. Mais je vais peut-être m'ennuyer sans mes meilleurs amis...

2) Si je vais au camp, je ferai de nouvelles activités et serai avec mes copains. Mais je vais me faire manger tout rond par les maringouins...



CHER HÉROS, CHÈRE HÉROÏNE, TON AVENTURE COMMENCE ICI.

Si tu crois que Naomi devrait rester
chez elle cet été, rends-toi au



Tu es persuadé·e qu'elle ferait mieux
d'aller au Camp des Géants? Va au





SEULE

Le lendemain, Naomi annonce à sa mère qu'elle ne veut pas aller au **CAMP DES GÉANTS**. Elle termine son déjeuner, fait une pirouette en rangeant son assiette et demande la permission d'aller rejoindre ses amis au parc.

Théo se trouve déjà dans leur repaire. Il observe l'écorce du vieux saule avec une loupe de détective.

- Salut Lynx! lance Naomi en soulevant les branches.

Costa arrive à son tour en s'étalant de tout son long par terre.

Ses deux amis pouffent de rire. Ce n'est pas la première fois qu'il s'enfarge dans les racines du vieil arbre...

- Ça va, Gaf? demande Naomi.

Costa lève son visage couvert de terre et sourit à ses amis.

- Je suis inscrit au **CAMP DES GÉANTS!**
On va bien s'amuser, Lynx et moi!

Puis il se tourne vers Naomi et prend un air coupable.

- Désolé, Clown. Il paraît que j'ai pris la dernière place.

- Pas grave, le rassure-t-elle. De toute façon, je ne voulais pas y aller. Je n'ai pas envie de me battre avec les maringouins et de dormir entortillée dans un sac de couchage.

Pour faire rire ses copains, Naomi mime une chasse aux moustiques. Malgré ses singeries, Clown est un peu triste. Peut-être qu'elle aurait dû s'inscrire, elle aussi. De toute façon, il est trop tard



pour changer d'idée. Gaf a pris la dernière place.

En traversant le parc pour rentrer à la maison, elle remarque un nouveau panneau devant la piscine municipale. Elle s'approche pour le lire, mais les mots semblent avoir été mélangés.

Remets les mots dans le bon ordre et découvre le message du panneau.*



* Pssst... Toutes les réponses de mes devinettes se trouvent à la fin du livre. Rends-toi à la page 136.



**CE SERAIT VRAIMENT MOCHE
QUE L'HISTOIRE SE TERMINE AINSI !**

Mais moi, livre vivant,
je te permets de changer d'idée.

Va voir au



pour que Naomi tente sa chance
au Camp des Géants.

(Espérons qu'il n'est pas trop tard!)



ATTENTIOON !



Avant de monter
à bord du canot de Costa,
tu peux te mettre
dans l'ambiance
en écoutant ceci.



Chaque enfant enfle sa veste de sauvetage. Deux par deux, ils se dirigent vers les canots. Costa a très hâte de se tremper les pieds dans l'eau fraîche. Il se précipite en courant vers son canot.

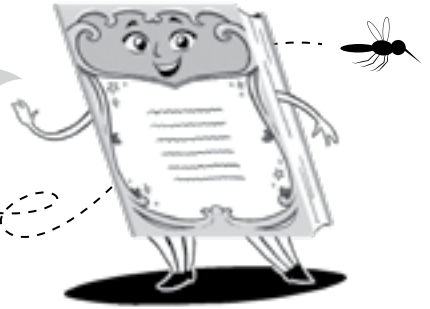
- ATTENTIOON !

Trop tard! Il trébuche sur la corde qui retient son canot à la rive et fait une chute spectaculaire sur le sable.

- Je comprends pourquoi tes amis t'appellent Gaf, dit sa coéquipière en l'aidant à se relever. Mon nom, c'est Mila, ajoute-t-elle en lui tendant son aviron.

Les trois canots s'éloignent de la rive. Deux de ces embarcations pointent vers la montagne, de l'autre côté du lac. Le troisième canot, celui de Costa et Mila, change de direction sans arrêt.

As-tu déjà chassé les moustiques avec un aviron?



- Hé! Tu vas nous faire chavirer... l'avertit Mila.

Lorsqu'ils rejoignent enfin leurs amis de l'autre côté du lac, leur canot s'est renversé

trois fois. Mila et Costa sont trempés de la tête aux pieds.

– Vous auriez pu nous attendre pour vous baigner! lance Luciole en riant. N'ôtez pas votre veste de sauvetage. Vous pourriez en avoir besoin.

Costa, qui avait déjà ôté la sienne, a bien du mal à la renfiler. Pendant ce temps, les autres canoteurs regardent avec curiosité un panneau de bois sur la plage.



Luciole réunit les cinq enfants et leur explique ce qu'ils doivent faire pour découvrir leur géante et son secret.

– Vous devrez surmonter quelques défis sportifs afin de découvrir des indices. Ceux-ci vous guideront vers **ASTRÉE**.

Vous affronterez alors une dernière épreuve avant de recevoir le cadeau de la géante.

- C'est quoi notre premier défi? demande Costa, tout excité.

- Vous devez lire à l'envers pour le trouver.

- Lire à l'envers? s'exclament les campeurs.

- Oh! Je crois que j'ai compris, dit Mila en se dirigeant vers la pancarte de bois.

✦
**ET TOI, AS-TU COMPRIS
CE QUE VEUT DIRE LUCIOLE?**

Pour vérifier ta réponse et continuer,

rends toi au





RIEN DE RIEN

Théo et Filippo scrutent chaque roche devant eux, à la recherche d'un indice ou d'un symbole qui pourrait suggérer l'œil de Cyclope.

C'est comme
chercher une aiguille
dans une botte
de foin!



Théo compte mentalement. Ils ont déjà examiné vingt fois les deux cents rochers de cette espèce de chapeau de géant sans découvrir la moindre piste.

Découragé, Filippo s'arrête.
Il pose les mains sur ses cuisses et tourne
la tête vers Théo.
- Il n'y a rien de rien sur ces roches.
Qu'est-ce qu'on fait maintenant?



**Si TU VEUX CONTINUER
À CHERCHER...**

Relis le



autant de fois
que tu voudras.

Tu peux aussi aller au
pour demander de l'aide.





MIAM !

- On devrait prendre ce chemin-là,
suggère Mia en montrant celui qui semble
le plus facile.

Costa la suit, rassuré.

Il risque moins
de tomber
sur les fesses!



- **HÉ!** Attention où tu mets les pieds!
s'exclame soudain son amie.

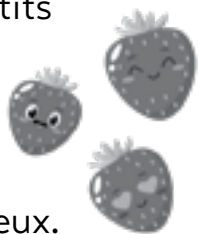
Sans attendre, les deux Écureuils volants se mettent à cueillir et déguster les petits fruits sucrés comme des bonbons.

- On devrait peut-être en laisser pour les autres, suggère Costa.

Mia lève la tête et regarde autour d'eux.

- C'est bizarre, personne n'a pris le même chemin que nous.

- Ce qui me semble étrange, c'est que le chemin ne va pas plus loin.



Rejoins les autres au

REBROUSSE CHEMIN AVEC COSTA ET MIA.

Rejoins les autres au

15





ROCHE, PAPIER, CISEAUX

Pour suivre le sentier, Clown et Lionne doivent écarter les branches et marcher l'une derrière l'autre.

Naomi s'arrête subitement.

– **OUCH!** s'écrie Léonie, qui la suivait d'un peu trop près.

– Regarde! fait Naomi en pointant du doigt un vieux gant qui pend au bout d'une chaîne, juste devant elle.

– Et tu as vu cet écriteau! Qu'est-ce que ça veut dire? demande Léonie.



- C'est une expression qu'on utilise quand on rencontre quelqu'un. Ça veut dire « Serrons-nous la main », je crois.

Naomi saisit le gant et le secoue comme si c'était la main d'une personne. Un arrosoir déverse aussitôt une fine pluie sur leurs têtes et un drôle de rire se fait entendre.

- Je crois que nous sommes sur le bon chemin, dit Naomi.

- Oui. Momoss a l'air de bien s'amuser!

Les deux filles se remettent en marche, à l'affût de la prochaine plaisanterie du géant.

Elles n'ont pas à attendre bien longtemps. Les voici au bord d'un petit ruisseau.

Pour ne pas se mouiller les pieds, elles doivent passer sur des roches rondes où sont tracés de gros pieds.